

全国高校经济决策虚仿实验大赛组委会

2022年（第五届）全国高校经济决策虚仿实验大赛 实施细则

一、各赛道虚仿实验内容与规则

赛道一：经济学综合博弈实验竞赛

竞赛使用《经济学综合仿真实训平台 V2.2》，第一部分为微观经济理性决策，软件中厂商竞赛模块业务操作包括现金管理模块、原料与要素供给、市场需求竞标、生产/交付/技改、政府监管等决策。通过比较各组最终权益高低由软件自动评分。第二部分为宏观经济调控与预测，每队每年竞选政府，颁布宏观经济政策，调控经济以达到预期目标，其他未当选政府的各组可以预测经济指标，软件将根据各组宏观目标达成情况和预测准确度自动评分。

赛道二：财政学与公共管理决策竞赛

竞赛使用《财政学与公共管理综合仿真实训平台 V2.0》，每年各政府进行财政预算、政府融资、土地征收与规划、主导型制造业招商、市政工程、配套型与服务业招商、公共事业投资、人才引进与企业扶持、二次征地、住宅用地拍卖、年底收支平衡核算等决策。评分指标主要包括预测得分、财政预算与实际偏离度、新增就业占常住人口比例、企业活力指数、居民幸福值，由软件自动评分。

赛道三：智慧银行数字化运营竞赛

竞赛使用《智慧银行数字化运营决策仿真平台 V3.0》。第一部分为商业银行模拟经营决策，第二部分为企业金融业务决策，业务操作包括宏观调控模块、存款模块、贷款模块、投融资模块、绩效管理模块等决策。评分指标主要包括央行对商业银行综合评级的各类指标（如资本充足率、资产安全性、盈利性、流动性、内控水平）和商业银行对企业授信评级的财务指标和非财指标，由软件自动评分。

赛道四：国际经济分析与决策竞赛

竞赛使用《数字经济实验室（国际经济学仿真实验）平台 V1.2》，在多国开放经济环境中，参赛选手要创建并运营一个国家（均为8个组），至少在此国家创建1个厂商，其他厂商由AI人工智能机器人运营。该竞赛平台充分体现开放经济环境中国家与国家

的竞争，参赛选手需要分析国际经济贸易环境，制定关税和非关税等国际经贸政策、国际金融政策，调控经济以提高出口竞争力，实现国际收支平衡。软件将根据各组经济增长情况自动评分。

以上四个赛道的详细规则，请参考各平台界面的规则与提示。

二、比赛晋级和获奖排名规则

1、区域赛晋级仅取决于：虚仿实验决策仿真的团队各项得分之和实际值的班内或跨班排名；全国总决赛获奖排名取决于：**【虚仿实验决策仿真各运营指标得分之和*80%/各运营指标得分所占权重之和+虚仿实验决策数据分析报告得分*20%】**的总得分班内或跨班排名。各赛道具体排名方法如下：

赛道一的经济学综合博弈实验竞赛、赛道二的财政学与公共管理决策仿真竞赛：（1）先按比例计算出晋级或获奖数量，平均分配到各班级。（2）再按区域赛或决赛的得分构成计算总得分，按**本班级内排名**晋级与获奖。当各班内排名相同时，再比较总得分；如总得分相同，再比较虚仿实验决策仿真的运营指标在班级内的实际得分。如，晋级决赛队伍=按30%晋级比例*311支实际抽签参赛队伍=93.3支，将四舍五入为93支。如该311支队伍分为20个班级，则每班前4名共80支队伍优先晋级，所有班级的第5名将按总得分最高者优先晋级13支队伍。

赛道三的智慧银行数字化运营竞赛：不是按班平均分配晋级或获奖数量。（1）上午和下午分别在不同班级，将按照上午实际得分+下午实际得分之和，为虚仿实验决策仿真的运营指标得分。（2）然后再按区域赛或决赛的得分构成计算总得分，**跨班排名**。如，按30%晋级比例*311支实际抽签参赛队伍=93.3支，将四舍五入取总得分之和排名靠前的93支。如排名相同，再比较虚仿实验决策仿真的运营指标得分；如该得分还相同，再比较上下午的历年累计评级实际值之和。

赛道四的国际经济分析与决策竞赛：每个虚拟班级内有多个国家，实行**班内跨国评比**。（1）先按比例计算出晋级或获奖数量，平均分配到各班级。如有剩余，优先按每班取一个组，在各班内跨国选取所有组总得分的最高者，按得分高低依次分完。例如，根据比例本次比赛有95支队伍晋级或获奖，共有4个班，每班有3个国家。那么平均每班23支团队，剩下3支团队按每班取一个组（在各班内跨国选取剩余未晋级或未获奖小组总得分最高者），按得分高低依次分完。（2）班内各国晋级或获奖指标依据跨国宏观经济指标评比系数所占权重，乘以本班晋级或获奖总数，按向下取整计算本国晋级或获奖团队数；剩余晋级或获奖团队数按取本班各国取整后的小数尾数从大到小依次分完。例如，每个班23支团队在该班3个国家内的分配方法：A国的宏观经济指标评比系数为

0.87, B 国为 0.72, C 国为 0.37, 则 A 国晋级数= $0.87 / (0.87 + 0.72 + 0.37) * 23 = 10.209$, B 国晋级数= $0.72 / (0.87 + 0.72 + 0.37) * 23 = 8.449$, C 国晋级数= $0.37 / (0.87 + 0.72 + 0.37) * 23 = 4.342$ 。那么, 第一步先向下取整 A\B\C 国分别有 10\8\4 支队伍晋级, 剩余 1 个名额分给小数尾数最大的 B 国。如某国晋级或获奖数量超过该国小组数量时, 超出量按以上方法在本班其他国家再次分配。(3) 各国晋级或获奖数量确定后, 一国内部的晋级或获奖排名方法, 同赛道一。

2、已通过各省赛晋级国赛的重复队伍和机器人仍参与排名, 但会剔除后按所有班级下一个名次选择总得分高者依次替补。如, 在 93 支队伍中, 有机器人和各省已晋级国赛的重复队伍共 5 支, 将增加至 98 名晋级决赛。

3、每校受 5 个名额限制而空出的名额, 不再替补其他学校。如, 93 支队伍中, 有一个学校有 18 支队伍, 但只晋级 5 支, 将不再替补其他学校。

4、一个学校受 5 个名额限制, 将优先按各班级排名靠前的晋级, 如排名相同, 各赛道按第 1 条确定优先晋级顺序。

三、虚仿实验决策仿真各运营指标的评分细则

赛道一：经济学综合博弈实验竞赛

各运营指标由两部分构成, 第一部分为微观部分的经营企业整体情况得分; 第二部分为当选政府团队的宏观经济目标实现得分, 或未当选政府团队的宏观经济目标预测得分。

第一部分, 权重为 40%。以所有者权益为基础, 本国内最高者得满分, 与最高者相差越大得分越低。

第二部分, 权重为 20%。GDP、CPI、失业率、个人总收入增长率四个指标各占 5% 权重。当选政府者: 按当年宏观经济目标是否实现, 每个指标实现即得满分, 否则得 0 分; 超出范围的财政赤字会扣减以上得分。未当选政府者: 按四大指标的预测值与实际值的偏差, 偏差范围在 $\pm 2\%$ 内得满分, 否则得 0 分。

赛道二：财政学与公共管理决策竞赛评

各运营指标分为四部分: 新增就业占比、企业活力指数、居民幸福值、财政预算, 合计权重为 50%。紧急补贴、未偿债券、超出范围的财政赤字会扣减以上得分。由赛项平台系统自动评定。

赛道三：智慧银行数字化运营竞赛

各运营指标由两部分构成, 第一部分历年累计评级; 第二部分为央行指标预测。

第一部分，权重为 60%。银行组的历年累计评级指标包括资本充足状况、资本安全状况、盈利状况、流动性、内部管理水平；企业组的历年累计信贷综合评级指标包括管理层素质、市场竞争力、公司经营前景、偿债能力、盈利能力、负债水平等。历年累计评级得分最高者得满分，差距越大得分越低；同一班级的银行与企业角色的历年累计评级得分都是分角色计分（即：银行与企业之间不互相评比）。

第二部分，权重为 20%。含房价涨幅预测和市场流动性预测。预测偏差在范围内可得满分，超出范围越多得分越低。

赛道四：国际经济分析与决策竞赛评分细则

各运营指标由两部分构成，第一部分为微观部分的经营企业整体情况得分；第二部分为当选政府团队的宏观经济目标实现得分，或未当选政府团队的宏观经济目标预测得分。

第一部分，权重为 40%。以所有者权益为基础，最高者得满分，与最高者相差越大得分越低。

第二部分，权重为 40%+。GDP、CPI、失业率、个人总收入增长率四个指标各占 10% 权重。（1）当选政府者：单个宏观经济指标超过目标值，则在每个指标得满分基础上增加得分；反之，如未达到目标值，则在每个指标得 0 分基础上扣减得分。超出范围的财政赤字还会扣减以上得分。（2）未当选政府者：按四大指标的预测值与实际值的偏差，偏差范围在±2%内得满分，否则得 0 分。

四、虚仿实验决策数据分析报告要求与评分细则

虚仿实验决策数据分析报告(以下简称为作品)在区域赛前仅提交题目(后期可改),晋级决赛后再提交内容和评审费(720 元/队,含每篇作品支付给三位指导老师的评审费 600 元及代缴 20%个税 120 元。以上款项由成都慕课科技有限公司代收代缴个税后支付给评审老师,同时开具发票,发票内容:参赛费或评审费)。

1、题目与内容

题目是开放式的,自行拟定。尽量多样化、不与其他作品题目完全相同。

内容应尽量基于对应赛道的虚仿实验软件。参考期刊论文格式(不得出现任何有关本参赛院校名称的相关信息和 LOGO 等内容),在线提交;附件如有视频讲解,视频格式 MP4(单个视频小于 100M)。以下题目仅供参考,也可自行拟定其他题目:

参考题目 1:XXXX 困境/环境下的 XX(勿写企业名称,这里写具体的策略)策略分析/决策分析/数据分析/现象分析

内容需基于实验数据或问题（含自己的实验数据和他人的实验数据），可类比分析现实中类似经济现象或企业案例。字数不低于 2000 字，需要有数据支撑。

参考题目 2：基于 AI 机器人/机器学习/XXXXXX 的订单竞标/融资贷款/XXXXXX 决策建模（及验证）

模型需能解决实验中的某个决策问题，如有数据能验证模型的效果，将更佳。

无最低篇幅要求，但应写清模型算法机制、代码或公式。

2、评分

由各指导老师交叉匿名评审，每篇文章至少 3 位指导老师评审。

异议处理：由本团队指导老师提出后，进入复议程序，将再增加至少 2 位指导老师或专家交叉评审。

表 1 评分维度与内容

维度	内容	分值
题目	常见题目、或大而空的题目——非常新颖且聚焦	0-20
内容	几乎全文字——数据支撑强	0-10
	对参赛同学的启发作用小或观点容易受质疑——观点正确且启发作用大 或对授课老师的教学帮助小或观点容易受质疑——观点正确且对教学帮助大	0-10
	结构较乱或逻辑不通——结构清晰、逻辑顺畅	0-10
	根据实验各期记流水账或罗列描述过程——像优秀期刊文章那样有研究设计，且该研究设计合理、精巧	0-20
	内容与对应赛道的虚仿实验无关——紧扣此虚仿实验，如有多个场景的对比	0-10
	对比分析 现实中的 案例/经济现象，仅引用——对比分析透彻	0-10
格式	全文格式不统一规范——很规范	0-5
	错别字无——多，每个扣 1 分，最多扣 5 分	0-5

3、注意事项

引用他人作品内容，引入他人观点须参照论文格式用参考文献标明出处；引用系统数据、软件规则、网上新闻等，也应使用脚注采用网址链接+引用日期方式标明出处。

作品知识产权归创作团队所有，可选择赛后公开或不公开作品，但评审专家和组委会均可查阅。注意：无论选择是否赛后公开，评分排名前 20% 的作品作为 Working Paper 将免费自动公开，供学习和查阅。鼓励所有作品选择优秀期刊投稿发表。

五、违规责任

1、虚仿软件操作违规项

典型违规事项及对应责任如表 2 所示。其他未列明违规，参照此表界定相应责任。

表 2 虚仿软件典型违规及承担责任

序号	违规事项	承担责任
1	机器人托管超过 60%比例	视为弃赛将无参赛证明和获奖资格
2	违反软件界面规则、提示的操作 损己利人或损人利己方式进行私下串通交易	取消本次操作获利并在软件中按获利金额 罚款 1-5 倍。如无法计算获利金额，将降 低获奖等级，或取消晋级资格
3	接受非本组成员指导、提供辅助决策 由非本组成员操作 发布虚假消息等方式扰乱其他团队的经营	将视严重程度降低获奖等级，或取消晋级 资格、获奖资格
4	在各场合有侮辱诋毁参赛选手或指标老师 等行为	责令口头或书面致歉，严重者将取消参赛 资格或承担相应法律责任
5	使用任何技术手段攻击比赛系统或改写后 台数据，不得违规调用接口作弊	取消参赛资格
6	利用接口攻击软件、利用媒体或网络恶意诽 谤或诋毁大赛	取消参赛资格，并列入黑名单永久禁赛， 并可能承担相应法律责任

2、虚仿实验决策数据分析报告违规项

(1) 抄袭、盗用其他团队作品超过 20%内容，将视为学术不端：自创内容低于 50%，此作品评分为 0，且决赛奖项按最低档；自创内容低于 70%，此作品评分为 0。注意，引用他人作品内容，即使标明了引用，也视为非自创内容；截图系统数据、引用软件规则等，均视为非自创内容。

(2) 题目和内容均不得出现任何有关本参赛院校名称的相关信息和 LOGO 等内容，否则将无法参与评审，会导致作品评分为 0。

二〇二二年四月二十六日